



# II TROFEO E-SAILING CMSAP

## 9-10 de MAYO

### INFORMACIÓN:

El II Trofeo E-Sailing CMSAP, se disputará el sábado y domingo 9 y 10 de mayo.

Las regatas se organizarán mediante partidas privadas en el juego “Virtual Regatta – Inshore” <https://www.virtualregatta.com/es/inshore-juego/>

El Trofeo dará inicio a las 18 horas de cada día de competición y se realizarán 4 pruebas diarias para cada grupo.

### INSCRIPCIONES:

Las inscripciones se realizarán a través de la página web de la Federación Balear de Vela:

<http://regatas.federacionbalearvela.org/races/race-inscription-fbv-login/text/3810/sailoraecio/0>

#### Datos importantes al realizar la inscripción:

- Nombre del barco = Nombre de usuario del Virtual Regatta
- Nombre del patrón
- Telefono móvil: pasar contacto a Sebas Picornell via Whatsapp: 620538049

La información sobre la creación de las regatas, códigos de la regata privada, se dará por el grupo de Whatsapp que creará la organización antes del inicio del Trofeo.

Las regatas empezarán a la hora indicada y no se esperarán a los jugadores que lleguen tarde o se desconecten por fallos técnicos..

### **NUMERO MAXIMO INSCRITOS: 80 REGATISTAS**

**Una vez iniciada la competición no se admitirán nuevas inscripciones.**

**Fecha límite de inscripción: viernes 8 de mayo a las 23 horas.**



## FORMATO DE COMPETICIÓN:

### SABADO – PRUEBAS CLASIFICATORIAS

- Se navegará en flota a no ser que el número de inscritos sea superior a 20 jugadores.
- En caso de haber más de 20 jugadores, se navegará en grupos ordenados según la clasificación del I Trofeo E-Sailing CMSAP. Los que no participaron en el anterior trofeo serán mezclados al azar para el primer día de competición:
  - 1º amarillo
  - 2º azul
  - 3º rojo
  - 4º rojo
  - 5º azul
  - 6º amarillo
  - ...
- Se realizarán 4 pruebas para cada grupo.
- Cada 4 pruebas realizadas se descartará la peor puntuación.

### DOMINGO– PRUEBAS FINALES + MEDAL RACE

- De haber grupos, solo navegarán los 40 primeros clasificados.
- La flota se separará en Grupos Oro y Plata.
- Se realizarán 4 pruebas finales para cada grupo.
- Sólo se podrá descartar 1 prueba de las finales.
- En total habrá 2 descartes, 1 cada 4 pruebas.
- Los 10 primeros al finalizar las 8 pruebas programadas participarán en la Medal Race final. Su puntuación es doble y no descartable.

## **DUDAS:**

Cualquier duda contactar con Sebas Picornell.

Se recomienda que, durante los días de competición, una vez se publiquen las contraseñas para cada grupo, los participantes se metan lo antes posible a la partida privada de su grupo correspondiente. Si se tarda demasiado al meter la clave, el juego no le dejará iniciar la partida.

## **JUEGO RESPONSABLE:**

1. Jugar solamente en tiempos libres. Que el juego no interfiera en las relaciones familiares, sociales ni laborales.
2. Jugar solo por diversión sabiendo que perder es parte del juego.
3. Respetar siempre las normas de juego.
4. Establecer límites de tiempo y respetarlo.
5. Jugar con calma y mantener siempre el control.